

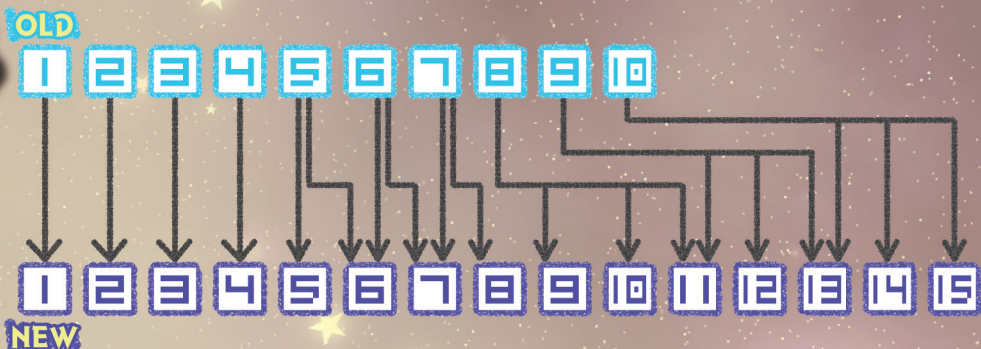
FAST/SLOW表示を追加

操作タイミングの早さ・遅さをお知らせします!



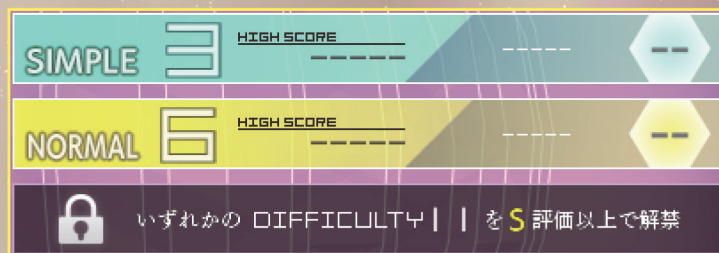
難易度を細分化

難易度は、
10段階から15段階へ
進化!



高難易度解禁システム

難易度11以上は、一つ下の難易度で
S以上を取得すると解禁できます。



アイテム購入機能

ゲーム中にグルコ (GC) で
アイテムを購入できます。



新アイテム追加

アドリブのヒントを
表示するアイテム
「VISIBLE」を追加!

「VISIBLE」はスタンプカードなどで入手できます。

